TEMPI ED ORGANIZZAZIONE

Classi prima, seconda e terza
dal lunedì al venerdì dalle 8.00 alle 13.00

Classi quarta e quinta
dal lunedì al mercoledì dalle 8.00 alle 13.00
giovedì e venerdì dalle 8.00 alle 14.00

Rientro pomeridiano martedì
fino alle 16.00 dalla prima alla quinta
con pausa pranzo dalle 13.00 alle 14.00
possibilità del pranzo a casa o a scuola

SPAZI INTERNI

Aule disciplinari: a righe e a quadretti dotate di LIM o display interattivi SMART BOARD,
Aula per lezioni di attività alternativa,
Aula polivalente
(video, attività di gruppo, biblioteca),
Aula di sostegno, Sala insegnati, Ampio atrio.

SPAZI ESTERNI

Ampio cortile con piattaforma in cemento
per giochi in movimento
Palestra Comunale

SERVIZI

Servizio di trasporto scolastico comunale
Servizio di doposcuola
presso la scuola dell'infanzia

DIRIGENTE SCOLASTICO
Dott.ssa Chiara Martin

DIREZIONE E SEGRETERIA
Presso Ist. Comprensivo
"Don P. Galliero"

Via Deledda, 6 - Tribano (PD)
Tel. 049.5342063 - Fax 049.5342063

pdic82200e@istruzione. it
www.icstribano.edu.it

Apertura al pubblico degli uffici
dal lunedì al sabato
dalle ore 10.00 alle ore 13.00
Martedì e giovedì
dalle ore 14.30 alle 16.00
su appuntamento

Istituto Comprensivo Tribano
"D. Paolo Galliero"

tempo di SCUOLA

Scuola primaria
"G. LOMBARDO RADICE"

Anguillara Veneta
P.zza G. Mateotti, 22
Tel. 049.5387031

FINALITÀ EDUCATIVE

La Scuola Primaria, nel rispetto delle diversità individuali

- promuove lo sviluppo della personalità;
- permette di acquisire e sviluppare le conoscenze e le abilità di base;
- favorisce l'apprendimento dei mezzi espressivi, ivi inclusa l'alfabetizzazione in almeno una lingua dell'Unione Europea (inglese) oltre alla lingua italiana;
- pone le basi per l'utilizzazione di metodologie scientifiche nello studio del mondo naturale, dei suoi fenomeni e delle sue leggi;
- valorizza le capacità relazionali e di orientamento nello spazio e nel tempo;
- educa i giovani cittadini ai principi fondamentali della convivenza civile.

"LOMBARDO RADICE"

- Spazi innovati per la didattica: si tratta di spazi ibridi e polifunzionali orientati alla creatività, finalizzati a supportare nuovi modi di insegnare, apprendere e valutare con dotazione tecnologica diffusa (digital board, pc portatili, I pad)
- Promuove le competenze digitali in linea con il frame work DigCompuEDU 2.2.
- Implementa una didattica laboratoriale ed esperienziale con nuove metodologie STEAM e tinkering, digital storytelling, flipped classroom, apprendimento cooperativo , lezione segmentata e peer to peer
- Potenzia attività extracurriculari per rinforzare le discipline STEM

AMPLIAMENTO DELL'OFFERTA FORMATIVA

PROGETTO CONTINUITÀ
Coinvolge i tre ordini di scuola e mira a realizzare specifici interventi di raccordo, volti ad assicurare all'alunno un percorso graduale e sereno.

NATALE
Attività finalizzate alla preparazione della Festa di Natale, dove i bambini potranno sviluppare la creatività attraverso l'uso di vari linguaggi artistici.

USCITE DIDATTICHE
Nell'ambito del territorio comunale e al di fuori con lo scopo di consolidare conoscenze attraverso l'esperienza diretta.

SPORT DI CLASSE
Attività di atletica e giornata dello sport.

LABORATORI ED ATTIVITÀ GRATUITI
in orario scolastico, con la collaborazione di esperti e associazioni esterne:
Biblioteca Comunale, Amministrazione Comunale, Acque Venete, Gestione Ambiente, Aido, Associazione Alpini, Auser.

SETTIMANA DELL'INCLUSIONE
Sebbene nel corso di tutto l'anno scolastico progettazione, collaborazione, efficacia, relazioni ed emozioni siano il pilastro della didattica inclusiva, ogni anno, nel mese di febbraio si progettano delle ulteriori attività per disegnare la didattica in base alle caratteristiche, alle abilità e ai bisogni di ogni singolo allievo.

FESTA SCUOLA
A giugno tutti gli alunni sono impegnati nella festa di fine anno. In questa occasione è previsto il consueto saluto ai ragazzi di quinta e la merenda tutti insieme organizzata dai genitori.

APPROCIO STEM
La linea d'investimento Scuola 4.0 e il relativo "Piano Scuola 4.0" hanno consentito la realizzazione di ambienti di apprendimento innovativi quali:

- aule disciplinari e interdisciplinari (a righe e a quadretti e aula d'inglese), dotate di LIM o di schermi interattivi SMART BOARD;
- l'attuazione di una progettazione didattica basata su metodologie didattiche innovative che prevedano l'uso della nuova strumentazione informatica (Ipad) rivolta alle classi quinte e non solo.

ATTIVITÀ DI GRUPPO
Cooperative learning, peer to peer, debate.